COMPACT disc
取扱説明書
SEGA SATURN

セガサターンCDで遊ぶ前に

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。一般のCDプレイヤーでは使用しないでください。

■まず、セガサターンCDをセットしよう！

1.セガサターン本体のオープンボタンを押して、CDドアをあけます。
2.セガサターンCDをセットして、CDドアをしめます。

■目的別・始め方いろいろ

1.ゲームを始める

●タイトル画面を表示させます。

・本体のパワーボタンを押すと、タイトル画面にかわります。

2.バックアップ機能を使う

（バックアップ対応のゲームで遊ぶとき）

●保存データ管理画面を表示させます。

・セガサターンパッドのRまたはLボタンを押しながら、本体のパワーボタンを押してください。

＊くわしくは、ゲーム取扱説明書の本文をお読みください。

★セガサターン本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

このたびはセガサターン専用ソフト「リグロードサーガ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

CONTENTS

プロローグ

リグロード大陸の北部を占める『クィーンズランド女王国』は、心やさしき女王によって治められる平和で美しい国でした。

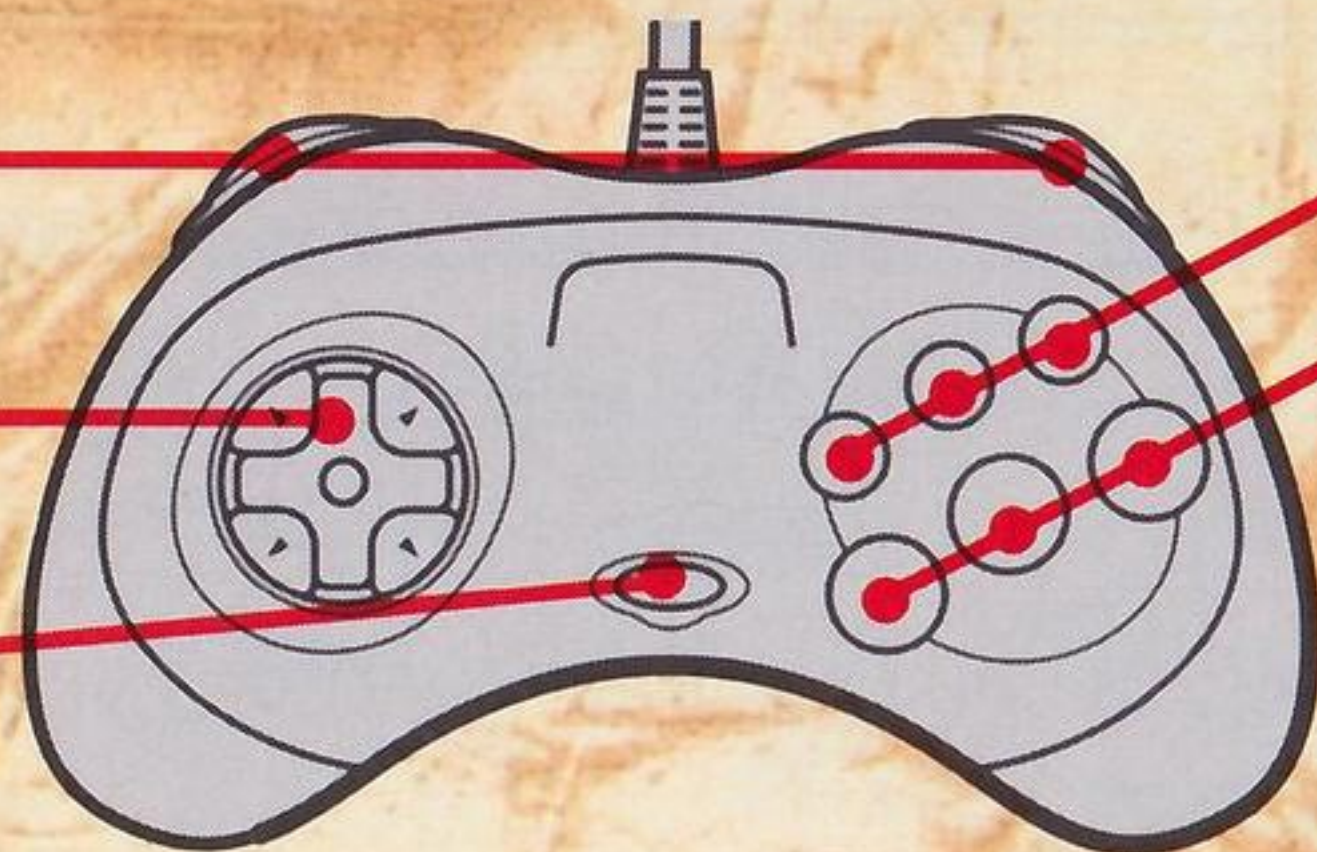
しかし、1年前のこと…。

遥か東方にある『ヤマタイ国』の将軍「ゲンユウサイ」率いる軍団が突如、海を渡り押し寄せ、クィーンズランド国は抵抗もむなしく攻め落とされてしまいます。

女王はゲンユウサイに捕らえられ、唯一王家の正当な継承権を持つ王子と、数名の者だけが危うく難を逃れ野に下ったのでした。

王子は、ゲンユウサイを倒し王国と母である女王を取り戻すことを心に誓い、仲間とともにゲンユウサイを倒すための旅に出るのでした。

そして今、ゲンユウサイとの戦いを迎えることとなったのです…。

操作方法

基本操作

★くわしい操作については各項目のページをご覧ください。ゲーム中は「コントロール設定」（→P.13）で各ボタン操作を変更できます。

ボタン	操作
スタートボタン	ゲームスタート
方向ボタン	プレイヤー・カーソル移動／コマンド選択
Aボタン	ホワイトウィングで空を飛ぶ（→P.33）／追跡モード（→P.14）
Bボタン	コマンドキャンセル
Cボタン	コマンド決定
Xボタン	通常視点を水平視点に切り替え（Bボタンでキャンセル）
Yボタン	通常視点を斜め視点に切り替え
Zボタン	通常視点を上視点に切り替え
Lボタン	キャラクター選択・切り替えボタン（逆方向）
Rボタン	キャラクター選択・切り替えボタン（順方向）

ゲームの流れ

ゲームの目的

このゲームは、主人公アーサーと仲間のキャラクターを操作して、多岐にわたる戦闘を戦いぬき、敵であるゲンユウサイの軍団を打ち倒すことが目的です。
ゲームは、以下のように繰り返しながら進んでいきます。各モードのくわしい説明は、それぞれのページをご覧ください。

バトルモード（→P.8）

退却・
戦闘クリア

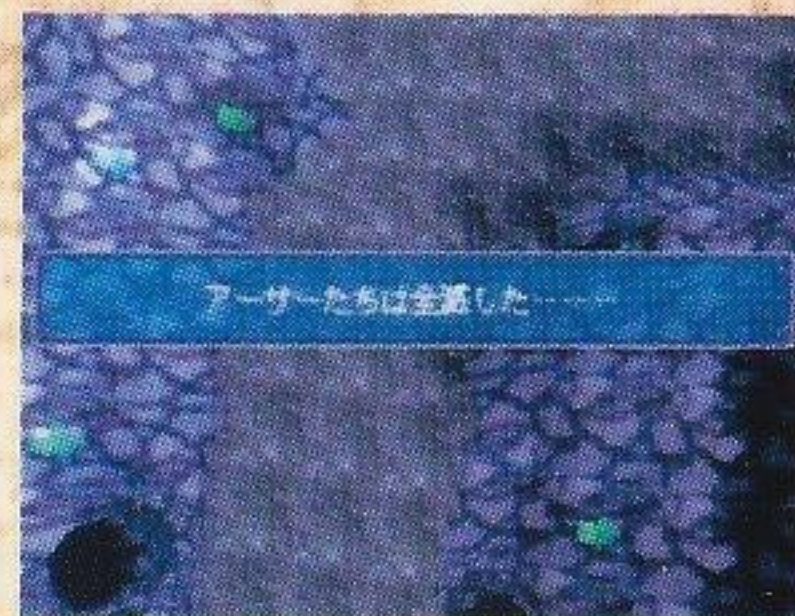
町・村で情報収集
（→P.34）

店で買い物（→P.35）

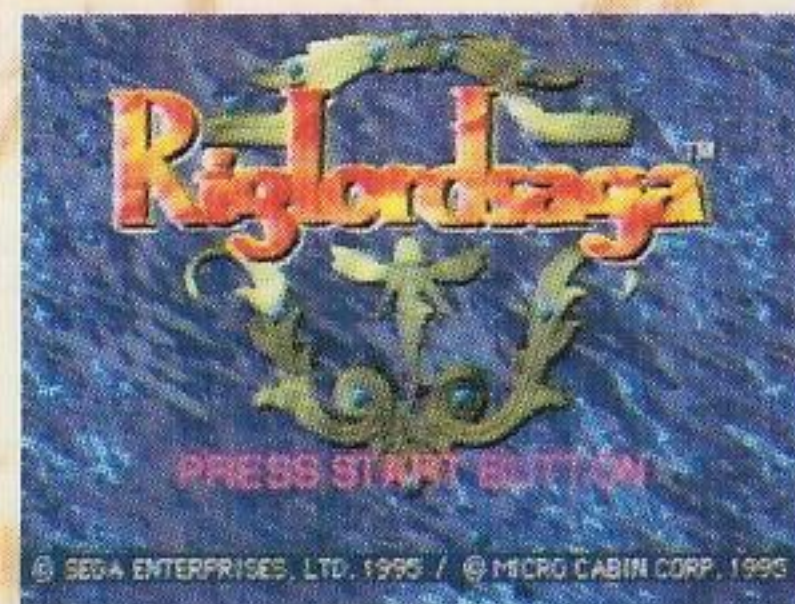
ワールドモード（→P.26）

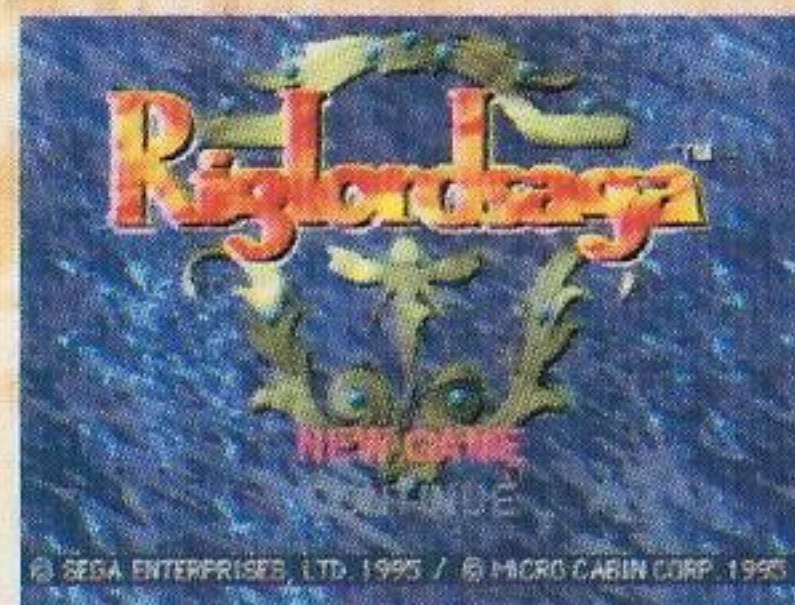
飛行モード（→P.33）

ゲームオーバー

戦闘に参加している主人公キャラクターたちが全員戦闘不能になると、ゲームオーバーになります。また、特定のマップではクリア条件が満たせないと強制的にゲームオーバーになることもあります。ゲームオーバーになると、セーブデータがある場合はロード画面（→P.11）へ、ない場合はタイトル画面に戻ります。（このゲームのセーブデータがある状態で、新たに「NEW GAME」からゲームを始めてゲームオーバーになってもタイトル画面に戻ります。）

ゲームの始め方

ゲームスタート

オープニングデモの終了後、タイトル画面が表示されたらスタートボタンを押してください。

初めてゲームをするとき

最初からゲームを始めるときは「NEW GAME」を選び、スタートまたはCボタンを押してください。（本体RAMにこのゲームのデータが入っていない場合は「NEW GAME」のみ表示されます。）

ゲームの続きをするとき

①データが保存されているときは「CONTINUE」を選び、スタートまたはCボタンを押してください。
②右画面になったら、保存されているデータを方向ボタン上下で選び、Cボタンを押してください。

パワーメモリーの選択について

パワーメモリー（別売）が本体にセットされているときは、データ保存用のカートリッジRAMを選択できます。方向ボタン左右で「本体RAM」と「カートリッジRAM」に切り替えられます。

バトルモード時のコマンド

バトルモードについて

このモードはキャラクターが行動を起こす「PLAYERターン」と、敵キャラクターが行動を起こす「敵ターン」を交互に繰り返しながら進んでいきます。また、行動中にイベントが発生することもあります。ゲーム進行の手助けとなるヒントが秘められている場合もあるので、注意が必要です。
おもにダンジョンや建物の中が舞台となり、ゲーム開始時もこのモードからのスタートとなります。

バトルモード画面の見方

バトルモード中にX・Y・Zボタンを押すと視点が切り替わりますが、基本的に表示される内容は同じです。

←通常視点

移動高低範囲

キャラクターたちのHp・Mp
現在カーソルが指しているキャラクターが点滅する

←Xボタンで水平視点に切り替わる。方向ボタン上下で視点移動、左右で方向回転。

←Yボタンで横視点に切り替わる

←Zボタンで上視点に切り替わり、カーソルの回りのキャラクターの現在のHp・Mpを表示。

バトルメニュー

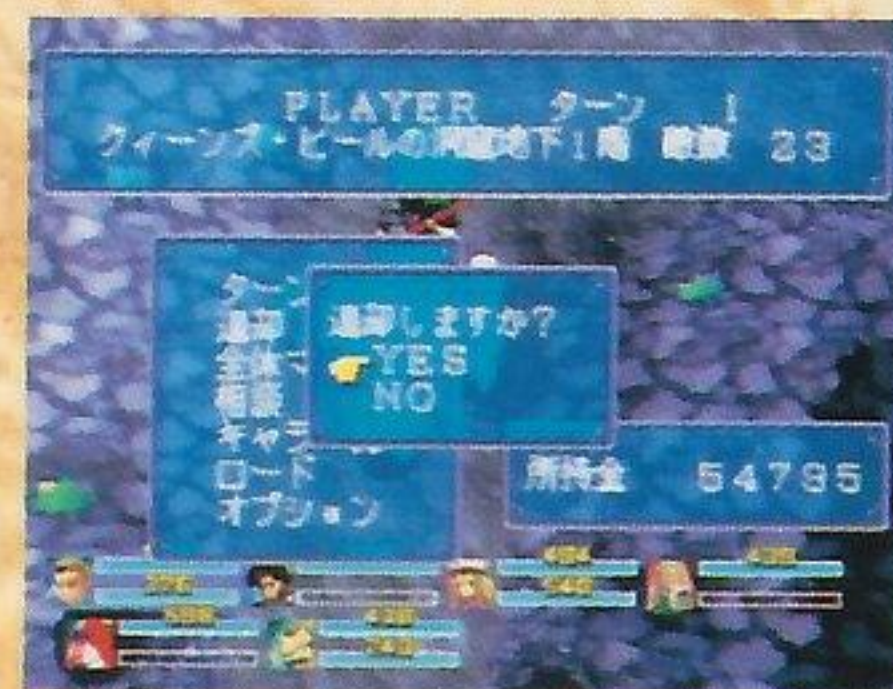
他に何も行っていない状態でBボタンを押すと、バトルメニューが表示されます。方向ボタン上下で選び、Cボタンを押してください。Bボタンでキャンセルできます。

ターン終了

キャラクター側のターンを終了させます。右画面になったら、方向ボタン上下で選び、Cボタンで決定します。「YES」を選ぶとターンが終了し敵ターンに移ります。「NO」を選ぶかBボタンを押すとバトルメニューに戻ります。なお、行動可能なキャラクターがいなくなった時点でも、自動的にターンが終了します。

バトルモード時のコマンド

退却

バトルモードから退却してワールドモードに戻るコマンドです。右画面になったら、方向ボタン上下で選び、Cボタンで決定します。「YES」を選ぶと退却、「NO」を選ぶかBボタンを押すとバトルメニューに戻ります。
なお、状況によって選べないときがあります。

全体マップ

今いるバトルマップの全体図を表示します。Cボタンを押すと、リグロード大陸の全体図にかわり、どの国にいるか知ることができます。Bボタンを押すとバトルメニューに戻ります。全体マップでは、敵の数や目的の場所などを確認できます。

●矢印…バトルマップ入り口や行き先ポイント。
●緑点…キャラクターたちや話しかけられるキャラクター、または宝箱など。
●赤点…敵の位置。

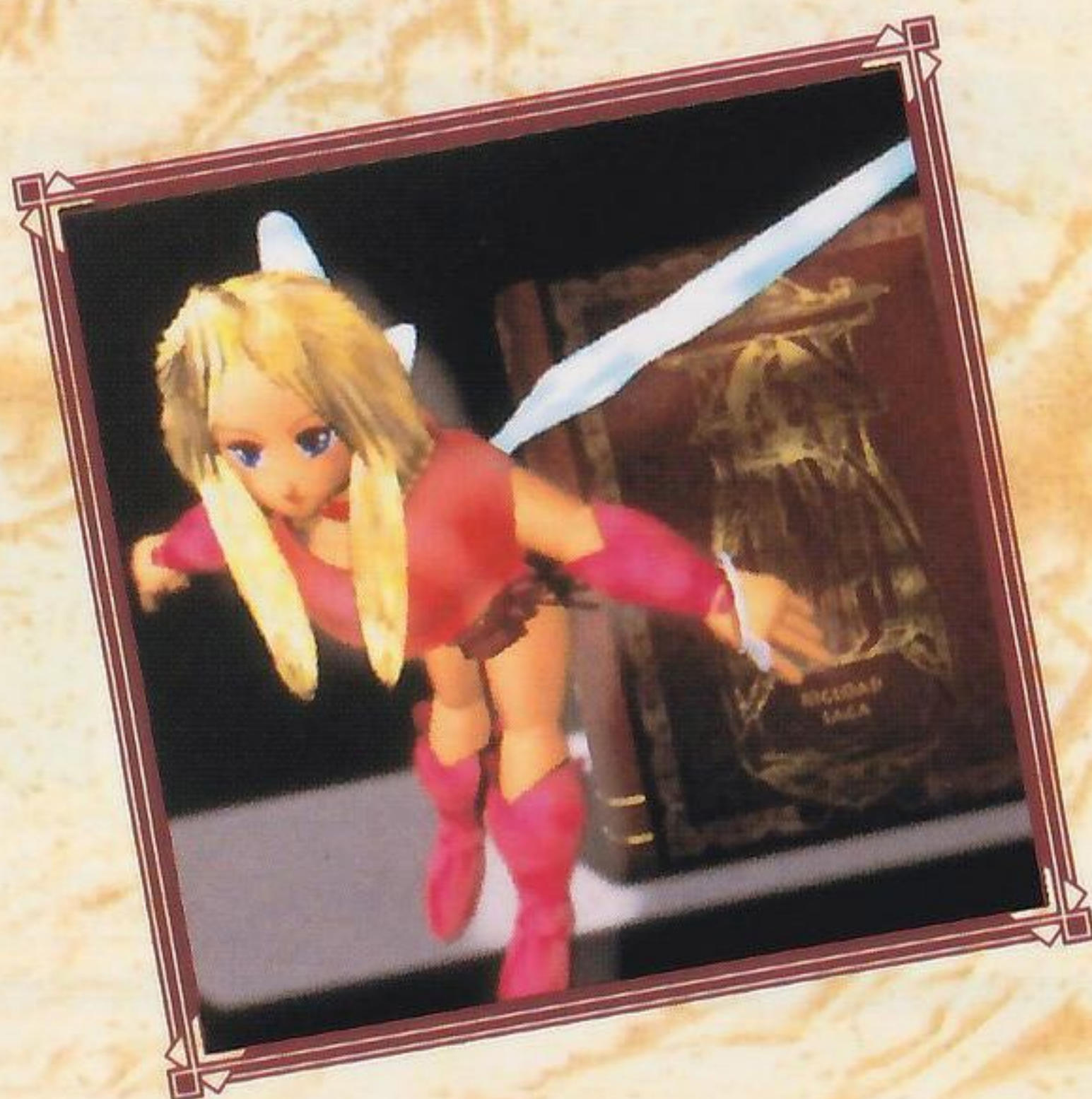
相談

「本の妖精」がヒントを教えてくれます。B・Cボタンいずれかを押すとバトルメニューに戻ります。

キャラ一覧

すべてのキャラクターのHp、Mp、攻撃力、防御力、抗魔力の値を表示します。B・Cボタンいずれかを押すとバトルメニューに戻ります。

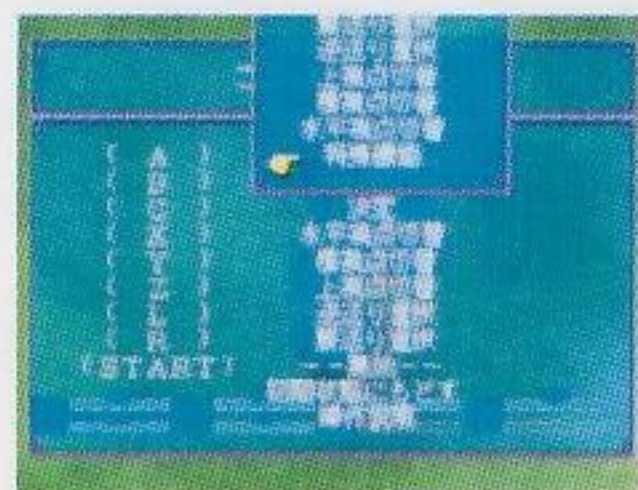
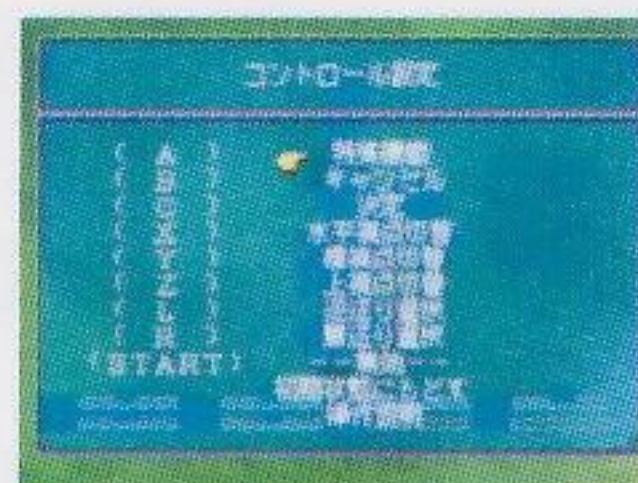
ロード

以前にデータを保存したところからゲームを再開できます。方向ボタン上下でデータを選び、Cボタンを押してください。Bボタンでキャンセルできます。

バトルモード時のコマンド

オプション

ゲーム中のシステム設定を変更できます。方向ボタン上下で項目を選び、左右で変更してください。Bボタンでバトルメニューに戻ります。

バトルアニメ	「技」を使ったときのアニメーション表示のON／OFF。
メッセージ速度	メッセージの表示速度を4段階に切り替えられます。
オーディオ設定	BGMをステレオ／モノラル／OFFに切り替えられます。
BGMテスト	ゲーム中のBGMを聴くことができます。方向ボタン左右で数字を選び、Cボタンで演奏開始します。
SE設定	ゲーム中の効果音のON／OFFを切り替えます。
SEテスト	このゲームの効果音を聴くことができます。方向ボタン左右で選び、Cボタンを押してください。
グリッド表示	キャラクターの行動時と横視点時に、地形にカーソルサイズのガイドライン（グリッド）を表示するかどうかの切り替えを行います。

コントロール設定	Cボタンでコントロール設定画面にかわり、パッドの各ボタンにさまざまな機能を割り当てることができます。 ①方向ボタン上下で割り当てるボタンを選びCボタンで決定すると、新たにウィンドウが表示されます。 ②方向ボタン上下で項目を選び、Cボタンを押してください。Bボタンでキャンセルできます。

「初期状態」と「操作説明」

コントロール設定の中には、ボタン設定を変更する以外に「操作説明」と「初期状態」という項目があります。「操作説明」は、設定するボタンの内容がわからなかったときに開いてみましょう。左画面のとき、方向ボタン左右で「ワールド中」／「メニュー中」／「バトル中」に切り替え、上下で内容を項目別に表示できます。Bボタンで「コントロール設定」に戻ります。
「初期状態」はボタン設定を初期状態に戻したいときに選びましょう。

バトルモードの流れ

プレイヤーが操作可能な「PLAYERターン」が回ってくると、行動指示をだします。

1 移動

①未行動のキャラクターに方向ボタンかL･Rボタンでカーソルをあわせ、Cボタンで決定すると右画面に変わり、移動可能な範囲が表示されます（カーソルはその範囲のみ移動可能となります）。

②方向ボタンで移動したい場所にカーソルをあわせて、Cボタンを押すとその場所に移動します。

★他のキャラクターと同じ場所に移動したり、敵の横を通過することはできません。

使用可能な「技」（白色）

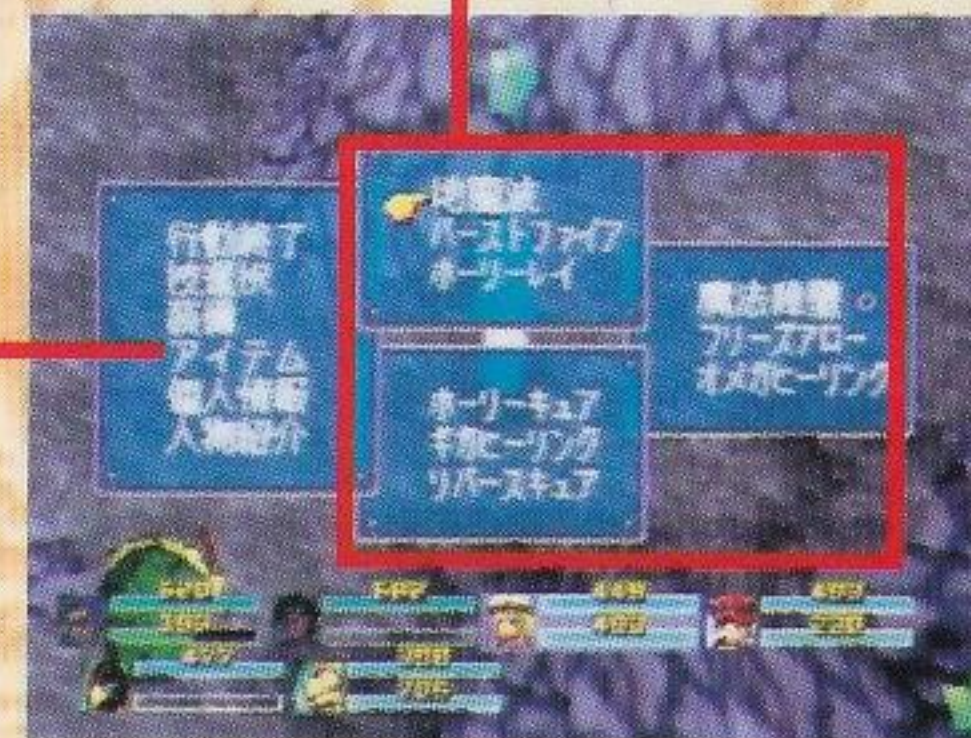
キャラクターの簡易ステータスウィンドウ

★行動力によって使用できない「技」は色がかわります。

追跡モードで簡単移動

未行動のキャラクターにカーソルをあわせてAボタンを押すと、移動先を指定する状態（Cボタンを1回押した状態）でなおかつ直前に行動したキャラクターのすぐそばにカーソルを移動させることができます。AかCボタンを押すと、その場所に移動します。また、L･Rボタンを併用すれば、簡単にキャラクターを移動させることができます。

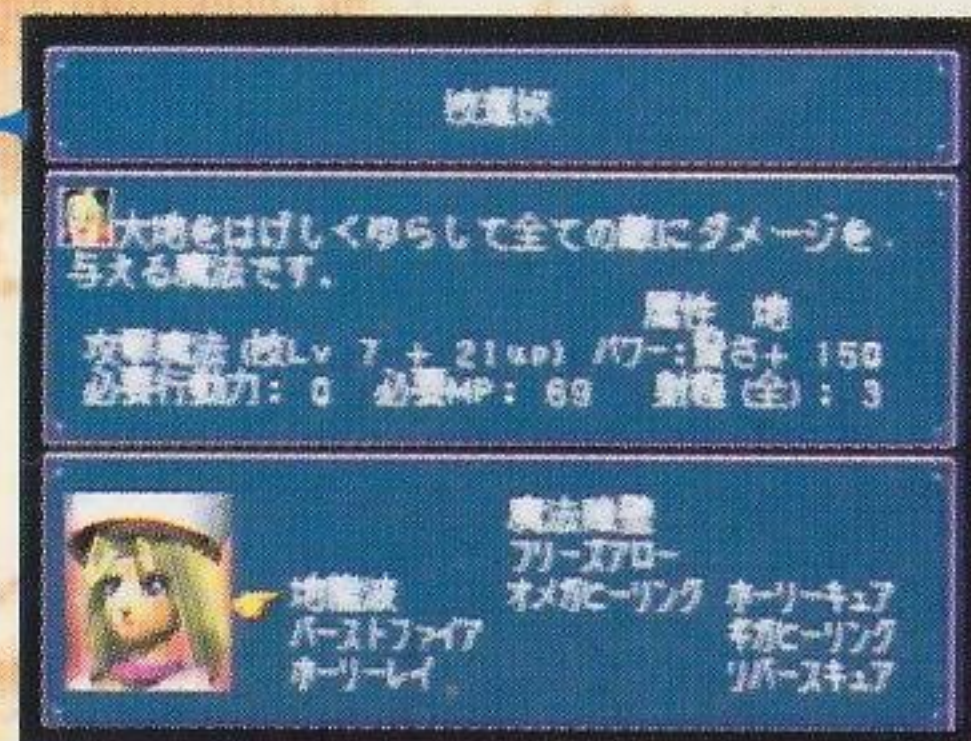
2 行動を選択

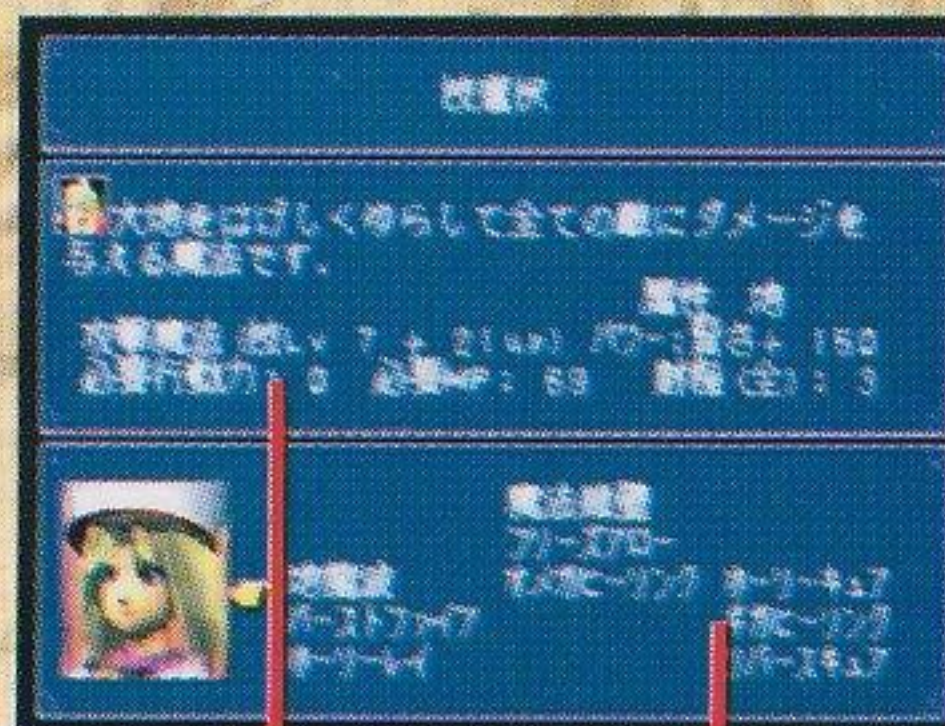
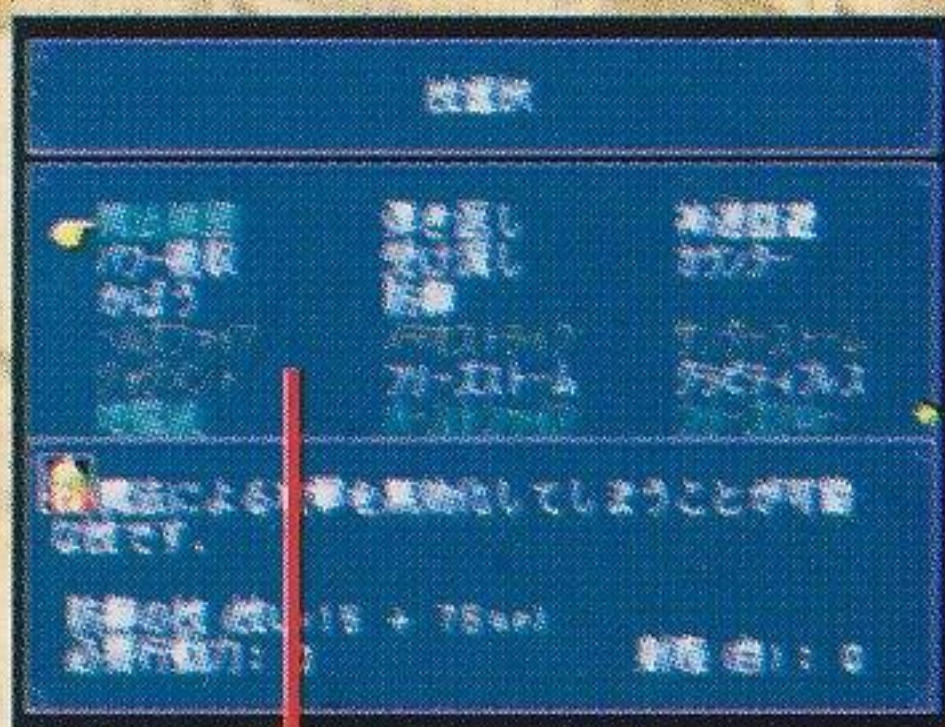
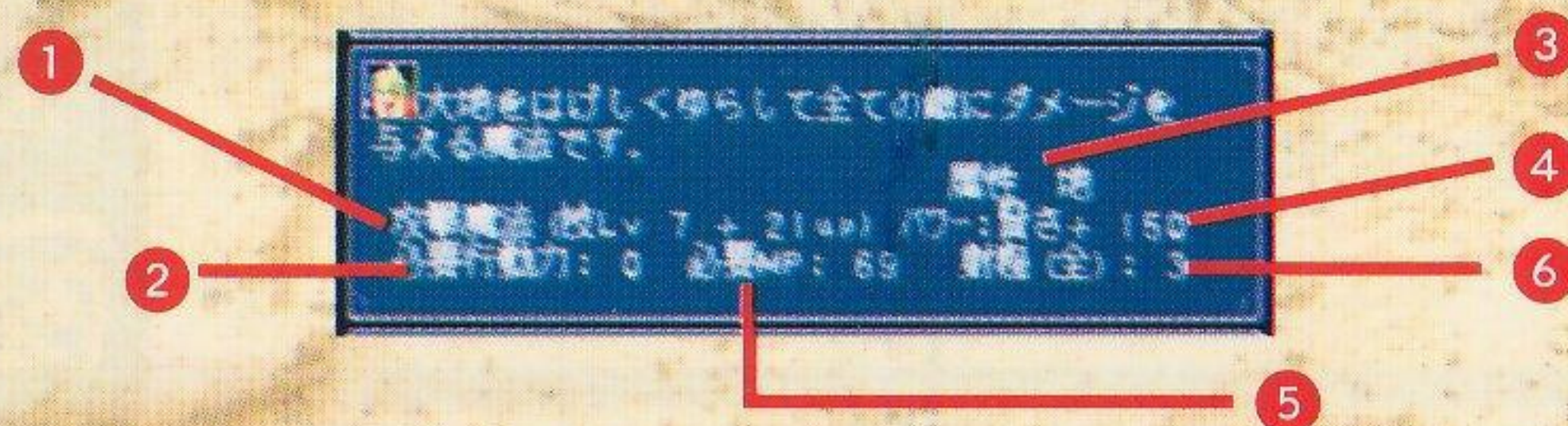
移動を終えると特殊行動（→P.18）をのぞいて、「行動選択メニュー」と3つの「技メニュー」が表示されます。方向ボタン左右でどのメニューを使うか選び、上下で項目選択しCボタンを押してください。

行動選択メニューのコマンド

行動終了

移動先で何もしないで行動を終了します。右画面時に「YES」を選ぶとそのまま行動を終了します。「NO」を選ぶかBボタンでキャンセルされます。行動を終えたキャラクターには「E」のマークがつきます。

技選択

「技メニュー」に表示する「技」の登録を行います。登録については次ページをご覧ください。

バトルモード時のコマンド

■「技」を登録する

キャラクターは、戦闘時に「技」と呼ばれるアクションを選ぶことができます。バトルモードで「技」を使用するためには、あらかじめ「技選択メニュー」で「技」の登録を行っておく必要があります。

①ウィンドウ1から登録したい場所を方向ボタンで選び、Cボタンを押すと「技」(ウィンドウ3)が表示されます。(このとき、ウィンドウ2は画面下に表示されます。)
②方向ボタンで登録したい「技」を選び、Cボタンで決定。
③Bボタンで1つ前に戻ります。

★「技」については、別紙付録の技・アイテム一覧表をご覧ください。

ウィンドウ2の見方

❶スキル 「技」は必ずいずれかのスキルに属します。また、キャラクターによって、扱うことができるスキルは決まっており、その種類が変化することはありません。

【技Lv】…その技に必要な技Lvを示しています。

【+up】…「技」を使用したときに得られる技経験値です。技経験値を得ることによって、それぞれのスキルの技Lvがアップしていきます。

❷必要行動力 「技」を使用するために必要な残り行動力です。移動を行う前に使用可能と表示されていた「技」が、移動後に使用できなくなるような場合はこれが原因です。

❸属性 「技」がいずれかの「属性」(→P.18)に分類される場合に表示されます。

❹パワー ステータスの各項目に影響をあたえる値を示します。

❺必要Mp 魔法系のスキルに属する「技」を使用するのに必要なMpです。残りのMpがこれより少ないとその「技」は使用できません。

❻射程 それぞれの「技」が届く範囲です。さらに「技」による効果範囲の違いを表すパラメータがあります。

【単】…1体だけに有効。障害物の影響を受ける。
【術】…1体だけに有効。障害物の影響を受けない。
【自】…「技」を使用するキャラクターに対してのみ有効。
【弧】…上下左右4方向いずれかの扇状の範囲に有効。障害物の影響を受ける。
【扇】…上下左右4方向いずれかの扇状の範囲に有効。障害物の影響を受けない。
【円】…「技」を使用するキャラクターを中心に円状の範囲に有効。障害物の影響を受ける。
【全】…「技」を使用するキャラクターを中心に円状の範囲に有効。障害物の影響を受けない。
【直】…上下左右4方向いずれか一直線に対して有効。障害物の影響を受けない。

バトルモード時のコマンド

「技」の色分けについて

「技」はスキル(特性)によって異なりますが、同じスキルを持ったキャラクターがいると、共通の「技」の中から選ぶことになります。ただし、各スキルの「技Lv」によって登録できるものとできないものがでてきます。それを色分けで確認することができます。

防御　●白色：登録可能で、「技メニュー」に未登録なもの。

フリーズアロー　●水色：登録可能で、「技メニュー」に登録済みなもの。(同一の「技」を2つ以上登録可能)

サンダーストーム　●赤色：スキルの「技Lv」がレベルに達していない、登録不可能な「技」。

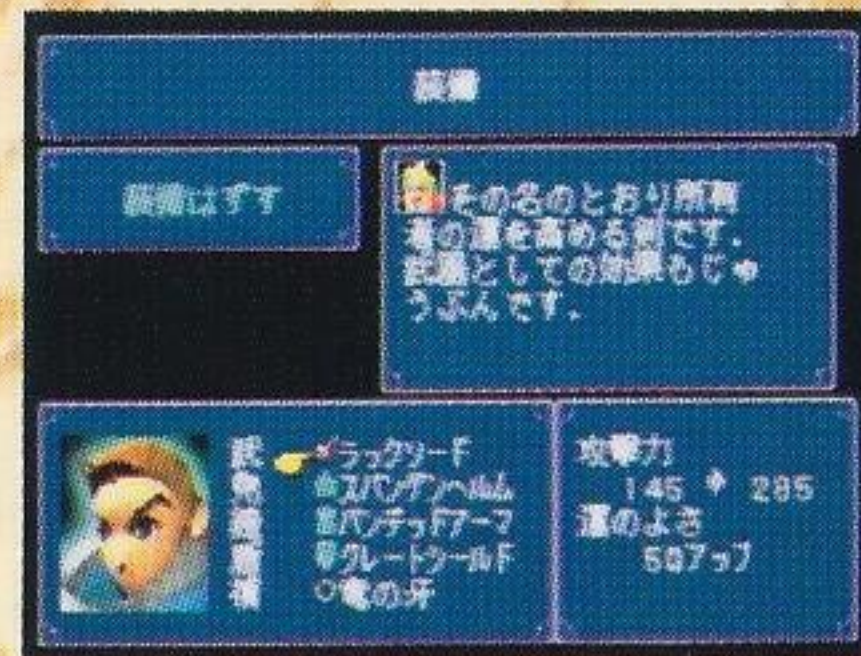
属性について

「技」「武器」「防具」「キャラクターの弱点」のそれぞれには「属性」を持つものがあります。「キャラクターの弱点」は、特定の属性をもつ「技」「武器」「防具」を使用する場合に、さまざまな影響を及ぼします。属性は、「地」「水」「火」「風」「雷」「闇」「光」「星」「精」「霊」「虫」「竜」「弓」「槍」の14種類です。

移動先での特殊行動について

キャラクターの移動先で「宝箱」「扉」「調べられる物体」「会話可能な人物」ととなりあった場合、「確認ー調べる」「確認ー話す」などのコマンドが表示されます。Cボタンを押すと実行し、Bボタンを押すと行動選択メニューに変わります。これらのコマンドを実行した時点で、そのキャラクターの行動は終了します。

装備

使いたい武器や防具を装備します。「装備」を選んでCボタンを押すと、装備画面にかわります。
①右画面時に方向ボタン上下で各部位にカーソルをあわせ、Cボタンで決定。
②次に武器（または防具）を方向ボタン上下で選び、Cボタンで決定。（武器や防具がないと「装備なし」と表示されます）
③装備を変更しBボタンを押すと、行動を終了していいか聞いてきます。方向ボタン上下で選びCボタンで決定。「NO」を選ぶかBボタンを押すとキャンセルされます。
（何も変更していない場合は、Bボタンで1つ前に戻ります。）

各部位について

武器や防具は装備できる部位が決まっており、また各キャラクターの特性によっても異なります。さらに特定のキャラクターでしか装備できないものもあります。

武 手に持つ武器です。また、「剣」「刀」「槍」「槌」「弓」に分かれ、それぞれ対応する「スキル」（→P.16）を持っていないと装備することはできません。

兜 頭にかぶる防具です。

鎧 胴体に装備する防具です。

盾 手につける防具です。

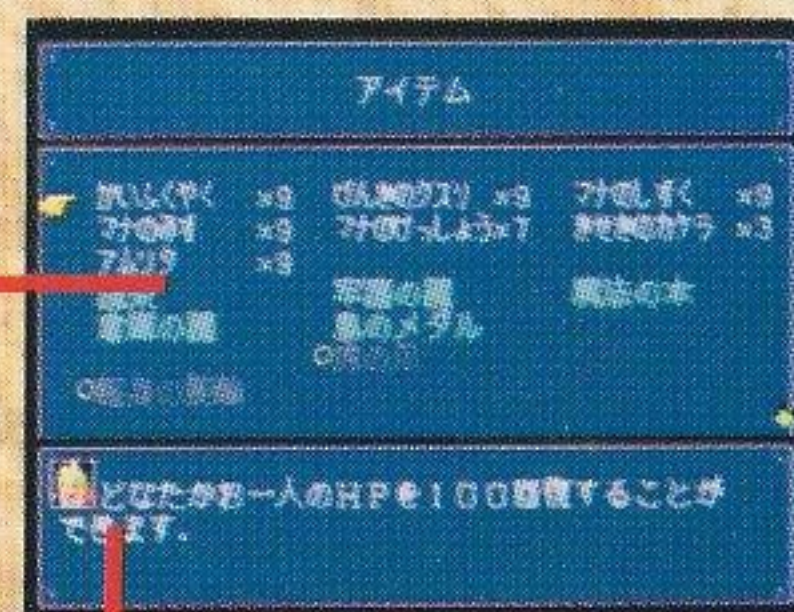
補 補助的な役割を果たすアイテムです。装備可能なアイテムは装備アイテムに限ります。

バトルモード時のコマンド

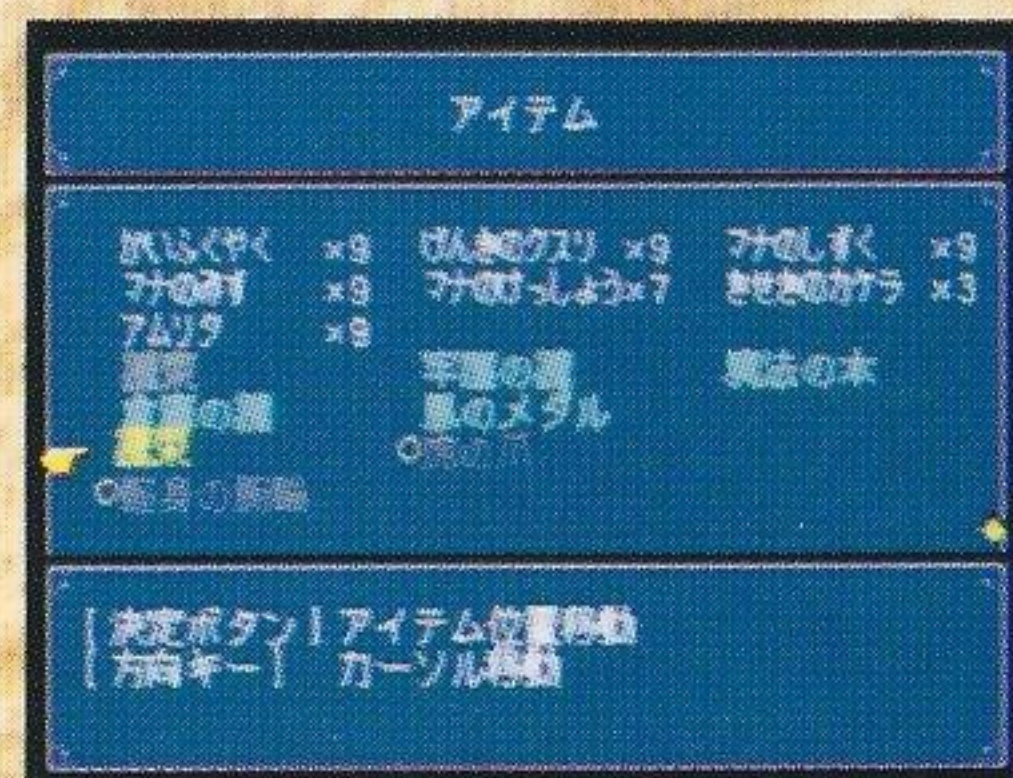
アイテム

●アイテムの使用

①方向ボタンで使いたいアイテム（白色で表示）を選び、Cボタンを押すとアイテムが黄色で表示されます。
②このときCボタンを押すと、アイテムを使用することができます。Bボタンを押すとキャンセルされます。

アイテムウィンドウ

アイテムの説明

●アイテムの移動・整頓

方向ボタンで移動したいアイテムを選び、Cボタンを押して表示を黄色にしたら、移動させたい場所を選んでもう一度Cボタンを押してください。またアイテムのある場所に他のアイテムを移動させると、それぞれのアイテムが入れ替わります。種類別に整頓するときはAボタンを押すと、一括して整頓されます。Bボタンで1つ前に戻ります。

個人情報

キャラクターのステータスを確認できます。個人情報を選んでCボタンを押すと右画面にかわります。
①方向ボタン左右でステータス／スキルに切り替えられ、Cボタンを押すと説明が表示されます。
②方向ボタン左右で「ステータス説明」／「スキル説明」に切り替え、上下で項目ごとに説明を表示できます。Bボタンを押すと、1つ前に戻ります。

ステータス画面の見方

●名前：人物紹介コマンド(→P.23）で、キャラクターを好きな名前に変更できます。

●Lv（レベル）：キャラクターの強さを表す数値で、Expが一定の数値を超えるとレベルアップします。最大レベルは30です。

●Exp（経験値）：敵を倒すことでお金と経験値を得ることができます。表示上は、現在値／レベルアップ値と表示されます。

●Hp（ヒットポイント）：体力値を表します。0になると、戦闘不能になり画面から消えますが、ワールドモードに戻ると復活します。

●Mp（マジックポイント）：魔法力を表します。魔法を使うごとに消費し、必要Mpに満たなくなると魔法が使えなくなります。

●弱点：キャラクターの弱点を表します。行動にさまざまな影響を与えることがあるので注意が必要です。

●行動力：キャラクターの行動によって消費される値で、各キャラクターによって行動力の範囲が異なり、ターンごとに回復します。下記の「登坂」「水上」は、坂を上る能力の程度と水の上を通過できるかを示します。

登坂○…急な坂でも通常の2倍の行動力で登れる。／登坂△…急な坂は登ることができない。

水上○…水の上でも通過することができる。／水上×…水の上を通過することができない。

●速さ：身のこなしのすばやさを表す値です。

●攻撃力：通常攻撃を行った場合の相手に与えるダメージの強弱を表す値です。

●防御力：通常攻撃を受けた場合のダメージを小さくする値です。

●幸運：運の良さを表す値です。

●賢さ：魔法を使用した場合の効果に影響を与えます。

●抗魔力：魔法攻撃を受けた場合のダメージを小さくする値です。

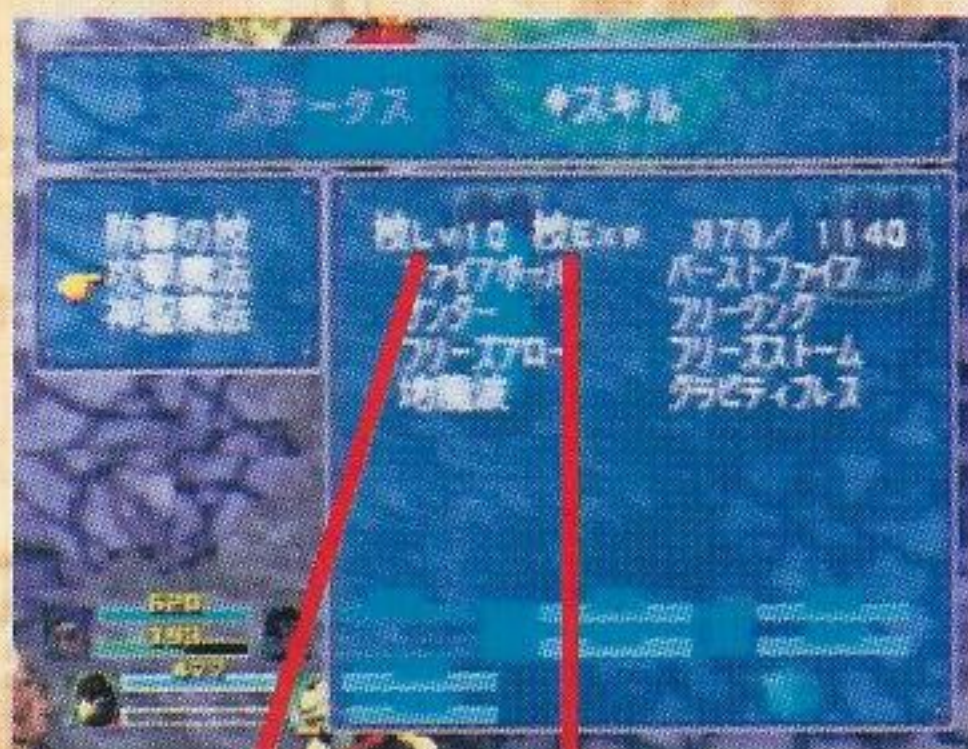
●回避率：攻撃を避けられる確率に影響を与える値です。

●必殺率：必殺の一撃を相手に与える確率に影響します。

バトルモード時のコマンド

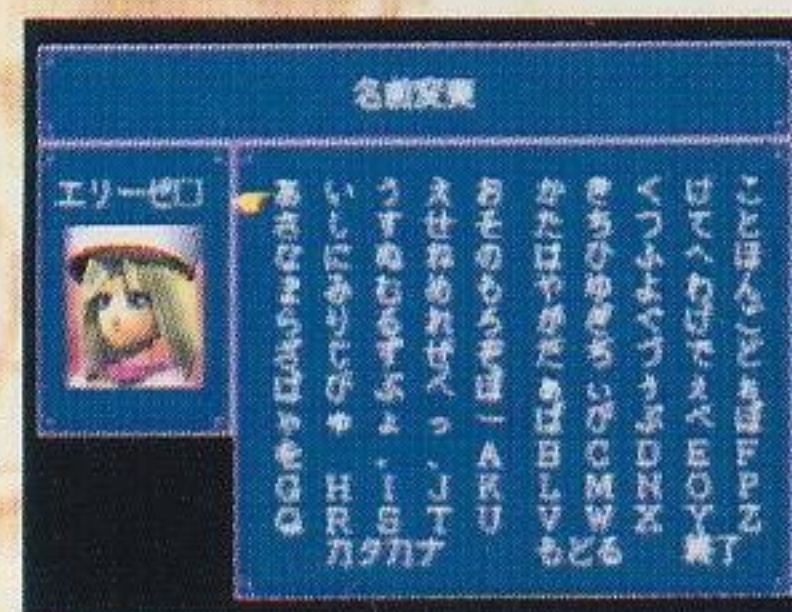
「ステータス」には他にも状況に応じて変化する状態を示す項目があります。通常は暗く表示されていますが、変化が生じると明るい表示に切り替わります。

- **飛**……空中に浮いて、地系の攻撃でダメージを受けない状態。
- **透**……透明化されていて、打撃系の攻撃を受けない状態。
- **眠**……眠らされていて、何も行動を起こせない状態。
- **恐**……恐怖で理性を失っており、相手から逃げ回ることしかできない状態。
- **凍**……凍らされていて、動くことができない状態。
- **痺**……麻痺していて、動くことができない状態。
- **乱**……混乱を起こし、敵・味方の区別なく攻撃を行う状態。
- **操**……敵に操られ、味方に攻撃してくる状態。
- **大**……体が大きくなり、それにつれて攻撃力も大きくなっている状態。
- **小**……体が小さくなり、それにつれて攻撃力も小さくなっている状態。
- **昇**……行動力が上昇している状態。
- **低**……行動力が低下している状態。

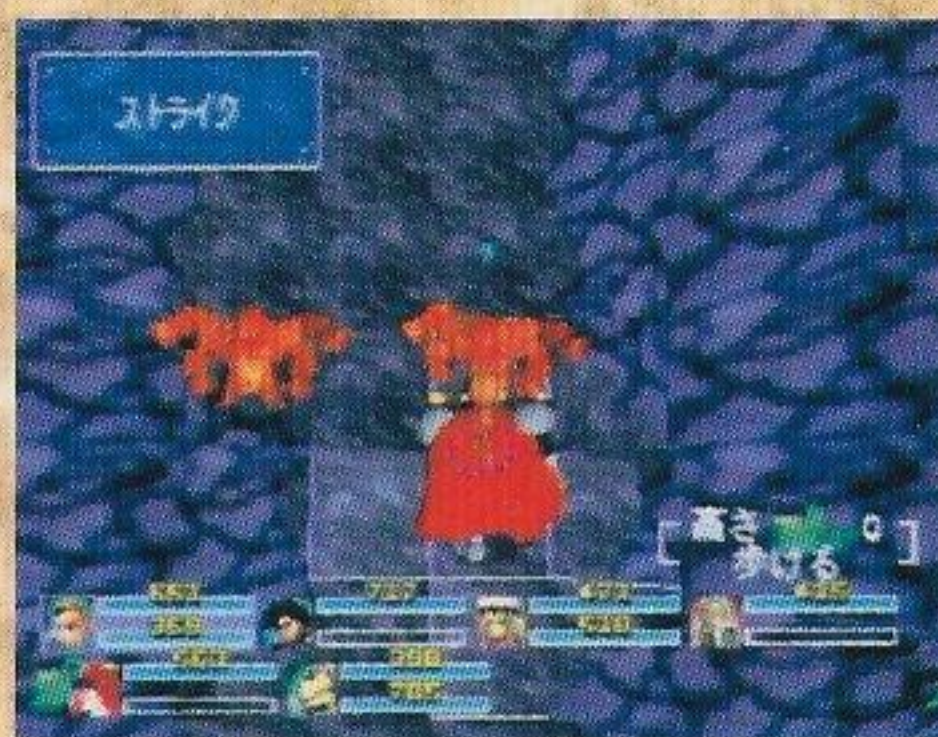
スキル画面の見方

「スキル」は、スキルごとの「技」の一覧を見ることができます。各キャラクターによって扱えるスキルは異なります。方向ボタン上下でスキルを選ぶと右画面のウィンドウがそのスキルの「技」一覧に切り替わります。Bボタンで1つ前に戻ります。

❶技Lv…現在のスキルレベル。最大レベルは20。
❷技Exp…現在のスキル経験値／次のレベルになるために必要な値。

人物紹介

キャラクターのプロフィールを見ることができます。
人物紹介を選んでCボタンを押すと右画面に変わります。
また、キャラクターの名前は人物紹介画面時にCボタンを押すと、「名前変更」が表示されて変更できます。方向ボタンで文字を選び、Cボタンで決定。「カタカナ」部分を選ぶと50音がカタカナに切り替わります（もう一度選ぶとひらがなに切り替わります)。「もどる」を選ぶかBボタンで1文字前に戻ります。
「終了」を選んでCボタンを押すと人物紹介画面に戻ります。

→名前変更

3 行動を実行

①「技メニュー」を選びCボタンを押すと、技射程範囲が表示されます。
②範囲内にいる敵または味方にカーソルをあわせると青い三角で表示されます。
③Cボタンを押すと、「技」が実行されます。

アーサー：ストライク

エリーゼ：メガヒーリング

4 バトル終了

目的のポイントにたどり着くか特定の敵を倒すとバトル終了となり、バトル結果の精算が行われる経験値画面になります。
Cボタンを押すと、キャラクターを送ることができます。
このバトルで経験値がレベルアップ値をこえると、レベルアップします。
チーム編成からはずされていても、経験値はもらえます。ただし、チームのメンバーよりも与えられる経験値分は少なくなっています。また、バトルから退却しても、戦った分のみ経験値がもらえます。

バトル中にデータ保存画面になったら…

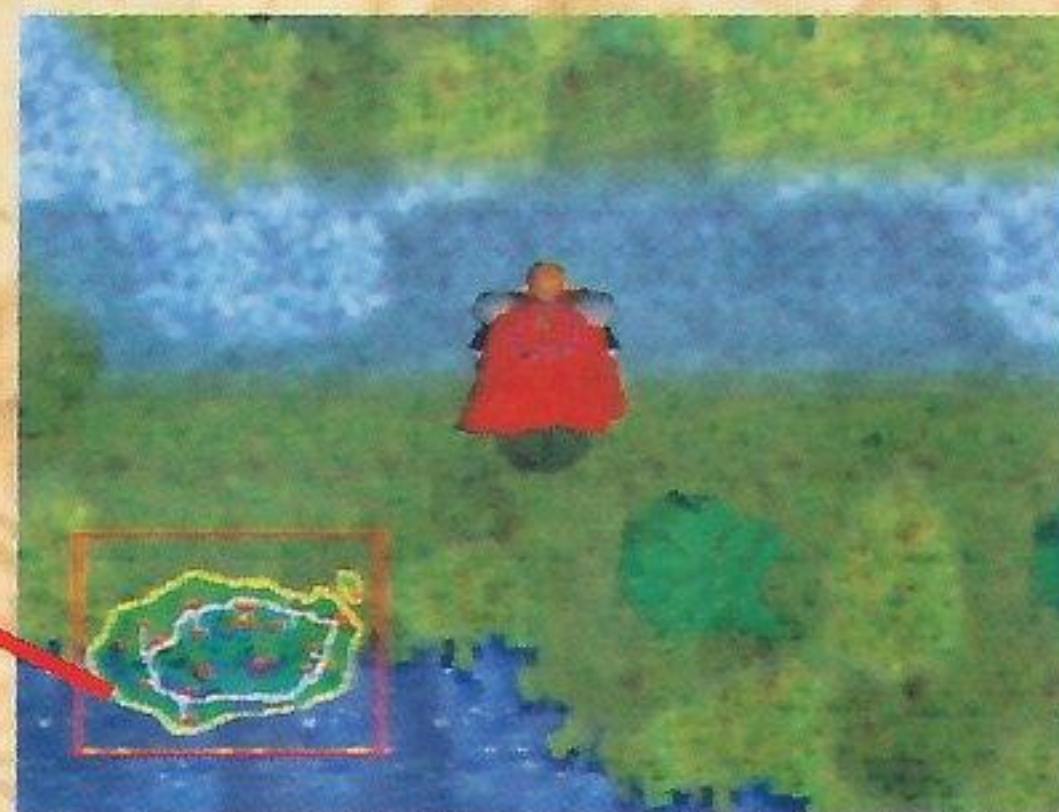
バトルモードの際、データ保存するか聞いてくるときがあります。右画面時に方向ボタン上下で「YES」か「NO」を選びCボタンで決定。「YES」を選ぶと、セーブ画面（→P.31）にかわります。セーブしBボタンを押すとメニューに戻るか聞いてくるので画面に従って選び決定してください。「NO」を選ぶと保存されずにバトル画面に戻ります。

ワールドモード時のコマンド

リグロード大陸を自由に歩き回ることができるのが、このモードです。画面上に表示されるキャラクターを方向ボタンで動かして、各バトルマップや町や村（→P.34）の間を移動します。それらの入り口は、道沿いに移動していればたいていの場合見つけることができます。バトルマップに入る場合、「チーム編成」（→P.32）を行ったあとバトルモードに切り替わります。また、国境付近にさしかかったときに、不意に敵の襲撃を受ける「国境イベント」（→P.32）が発生することもあります。

ワールドモード画面の見方

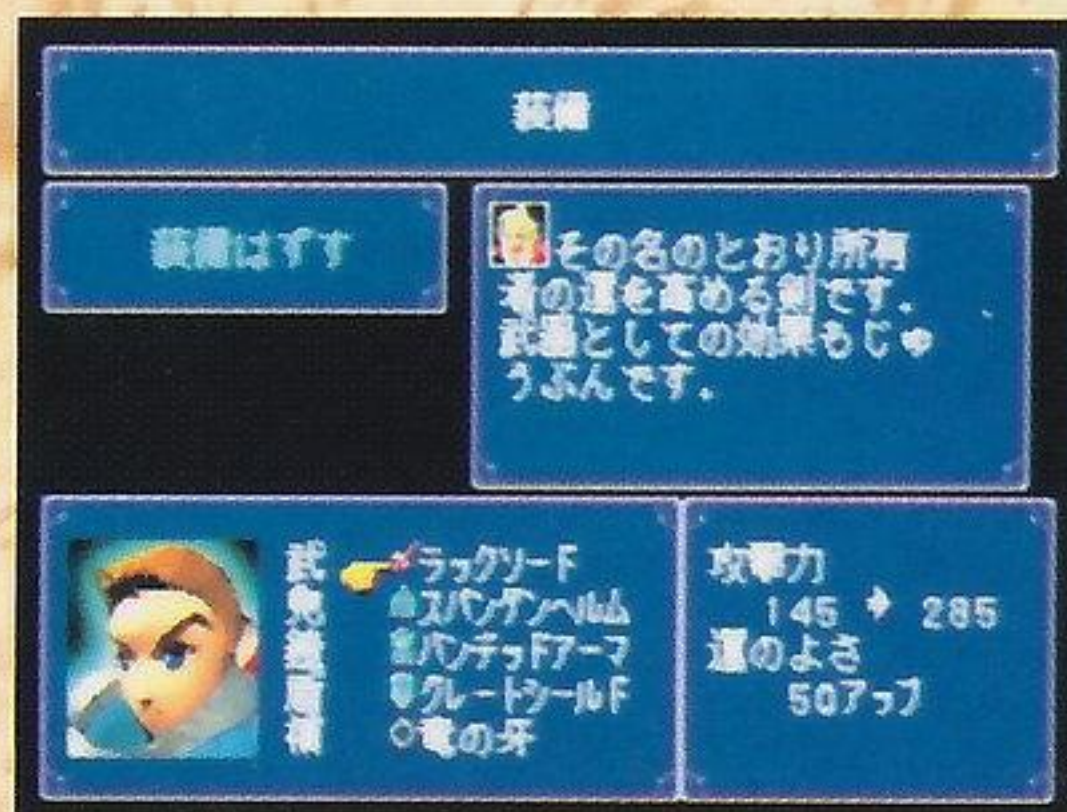
リグロード大陸全体図

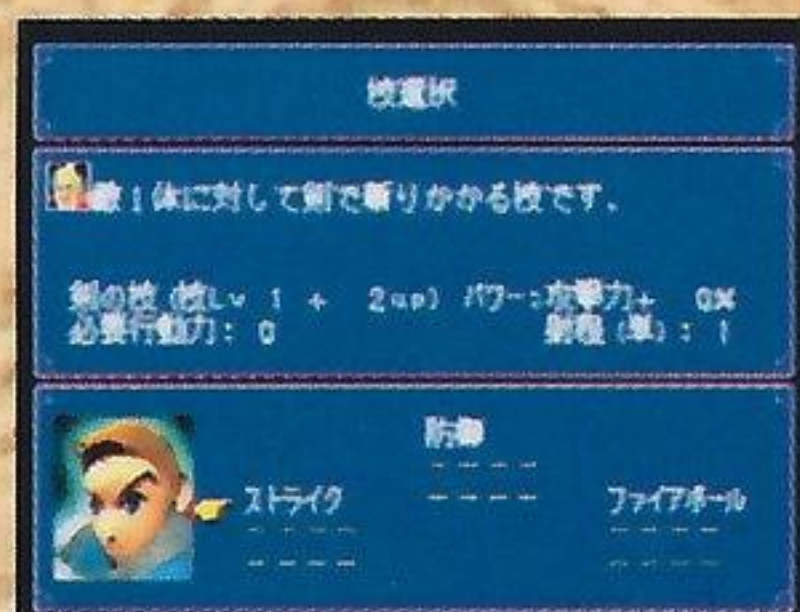
主な街道や町、村などの要所が表示されています。

立て札を見よう

ワールドモードを歩いているときに立て札があったら方向ボタンで近づいてみましょう。どこになにがあるか確認できます。

ワールドメニュー

Bボタンを押すと、ワールドメニューが表示されます。方向ボタンで選びCボタンを押します。
もう一度Bボタンを押すと、ワールドメニューが閉じます。

ワールドメニューのコマンド

装備　使いたい武器や防具を装備。

武器や防具を装備します。装備したいキャラクターを方向ボタン左右で選び、Cボタンで決定。
装備の仕方は、バトルモードの装備（→P.19）と同じです。Bボタンを押すとワールドメニューに戻ります。

技選択

「技メニュー」に表示する「技」を登録する。

技を登録したいキャラクターを方向ボタン左右で選び、Cボタンを押してください。登録については、バトルモードの技選択（→P.15）と同じです。
Bボタンで1つ前に戻ります。

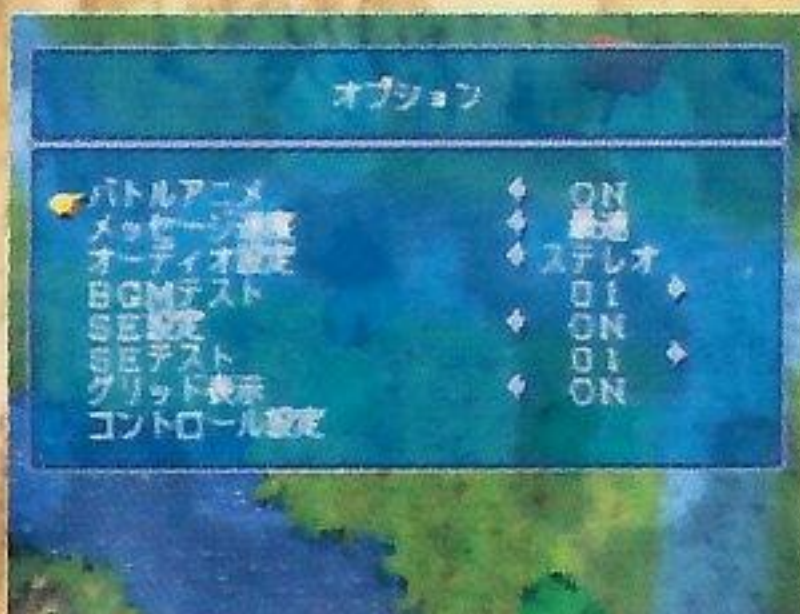
キャラ一覧

キャラクター全員のステータスを表示。

すべてのキャラクターのHp、Mp、攻撃力、防御力、抗魔力の値を表示します。B・Cボタンいずれかを押すとワールドメニューに戻ります。

相談

わからなくなったときは「本の妖精」に。

次に何をすべきか、「本の妖精」がヒントを教えてくれます。
B・Cボタンいずれかを押すとワールドメニューに戻ります。

オプション

システム設定を変更。

ゲーム中のシステム設定を変更できます。方向ボタン上下で項目を選び、左右で変更してください。選び方は、バトルモードのオプション（→P.12）と同じです。
Bボタンで1つ前のメニューに戻ります。

アイテム　アイテムを移動。

アイテムを移動したり入れ替えたりすることができます。アイテムの移動・入れ替えについての操作は、バトルモードのアイテム（→P.20）と同じです。Bボタンでワールドメニューに戻ります。

★ワールドメニューでは、アイテムを使用することはできません。

ワールドモード時のコマンド

個人情報　キャラクターのステータスを確認。

現在のステータスを確認したいキャラクターを方向ボタン左右で選び、Cボタンを押してください。
ステータス・スキルの操作方法や見方は、バトルモードの個人情報（→P.20）と同じです。
Bボタンを押すと、1つ前に戻ります。

←名前変更

人物紹介　キャラクターのプロフィールを紹介。

プロフィールを見たいキャラクターを方向ボタン左右で選び、Cボタンを押します。
人物紹介の見方や名前変更の方法については、バトルモードの人物紹介（→P.23）と同じです。Bボタンで1つ前に戻ります。

セーブ　データを保存する。

今までプレイしたデータを保存します。方向ボタン上下で保存したい場所を選び、Cボタンを押してください。すでにデータが保存されているデータに新しいデータを保存すると、以前のデータは消えてしまいます。Bボタンでキャンセルできます。『リグロード サーガ』のデータ保存には、115の空き容量が必要です。

ロード　データをロードする。

以前にデータを保存したところからゲームを再開できます。方向ボタン上下でデータを選び、Cボタンを押してください。Bボタンでキャンセルできます。

★パワーメモリー(別売)のデータ保存選択についてはP.7をご覧ください。

保存データのコピーと消去

本体RAMに保存されている『リグロード サーガ』のデータのコピーや消去は、セガサターンのバックアップ機能の「保存データ管理画面」で行うことができます。

ワールドモード時のコマンド

国境イベントについて

各国境近辺を通り過ぎるとき、不意に敵の襲撃を受けることがあります。これを「国境イベント」と呼び、強制的に選びだされたメンバーがバトルに参加させられることになります。
無事バトルに勝利をおさめれば問題はないのですが、全滅させられた場合はゲームオーバーにこそならないものの、所持金を半分失ってしまいます。

チーム編成について

バトルモードに参加できるキャラクターは、最大6人と限られています。そのため、ワールドモードからバトルモードへ切り替わる場合には、「チーム編成」を行う必要があります。方向ボタン左右で参加させるキャラクターを選び、Cボタンで決定。決定したキャラクターの場所でもう一度Cボタンを押すと、キャンセルされます。Bボタンでチーム編成の終了になります。状況によって、参加が義務づけられているキャラクターや参加可能な最大人数が変化します。

飛行モード

ゲームがある程度進むと、「風のメダル」というアイテムが手に入ります。これをワールドモードでアイテムとして使用するかAボタンを押すと、飛行モードにかわります。ここでは、巨大な白エイ『ホワイトウィング』に乗って、リグロード大陸の空を自由に飛び回ることができます。ただし、『ホワイトウィング』はあまりにも巨大なため、どこにでも着陸できるわけではありません。着陸ポイントは限られていますが、逆に空からでしかおりれないところや新しい発見があるはずなので、有効に利用してください。

飛行モードの操作方法

- ●Aボタン(ワールドモード時)：ホワイトウィングを呼ぶ
- ●方向ボタン 上：前進、下：後進、左右：左右旋回
- ●A･B･Cボタン(飛行モード時)：着陸
- ●Xボタン：リグロード大陸全体図の表示切り替え
- ●Yボタン：3段階視点切り替え（順送り）
- ●Zボタン：3段階視点切り替え（逆送り）

町・村

町・村について

リグロード大陸の各地には町や村があります。ワールドモードで町や村に近づくと左画面のように中にはいるかきいてきます。「はい」を選び決定すると、中にはいることができます。ここでは店にはいって買い物をしたり、奥に設置してある立て札を読んだりすることができます。方向ボタン上下で移動して、左右で店や家の中にはいります。

看板による店の区別

建物に掲げられている看板で、その店で扱われているものが何であるか、ある程度わかります。看板のない建物は民家です。何か重要な情報が聞けるかもしれません。

●武器屋：武器を扱っています。

●防具屋：兜・鎧・盾などの防具を扱っています。

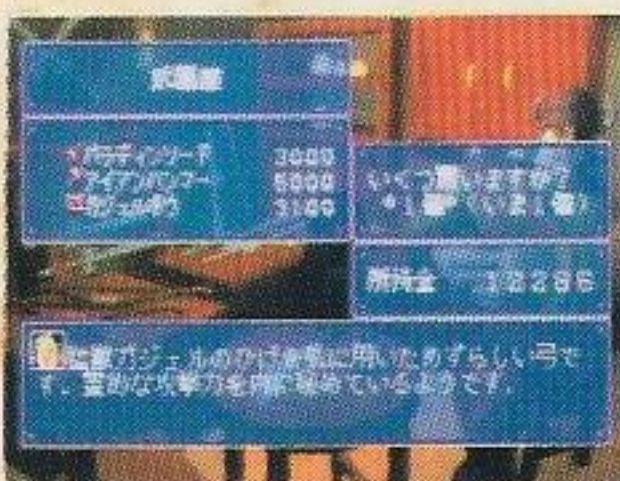
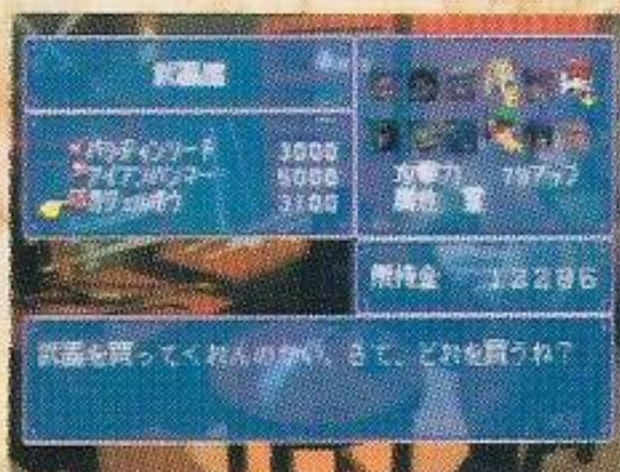
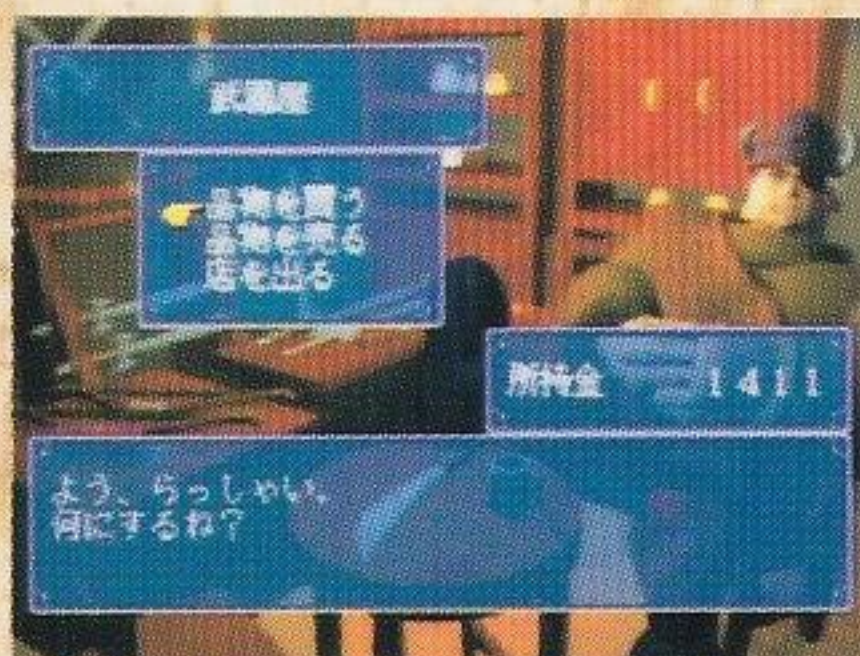
●道具屋：冒険に役立つアイテムを扱っています。

●雑貨屋：いわゆる何でも屋。武器や防具などを扱っていることがあります。

●酒場：多くの情報が集まる場所です。時として、冒険に役立つ重要な情報が聞けるかも…。

●闘技場：賭け試合を行うことができます。(→P.36)

買い物について

買い物は、武器屋・防具屋・道具屋・雑貨屋のいずれでも、共通の操作で行えます。

1. 店の中にはいると左画面にかわります。方向ボタン上下で「品物を買う」か「品物を売る」を選び、Cボタンを押すと品物リストが表示されます。

2. 方向ボタン上下で品物を選び、Cボタンで決定。
そのさい、画面右上のキャラクターウィンドウを見ると、誰がどの武器・防具などを装備できるか、現在の武器・防具などとの能力の高低がわかります。

3. 次にいくつ購入するか（売るか）聞いてきます。方向ボタン左右で数量（最大9個）を決めてCボタンで決定。
ただし、数量がいっぱいだと買えません。

★武器やアイテムなどについては別紙付録の技・アイテム一覧表をご覧ください。

町・村の立て札

どの町・村にもある立て札の内容は、ゲーム進行によって変わり、時として重要なヒントが隠されていることもあるので注意が必要です。

町・村の人と会話をする

民家や酒場にはいったときは、情報収集のチャンスです。人の話に耳を傾け、重要な情報を聞き漏らさないようにしましょう。聞きたい内容を方向ボタン上下で選び、Cボタンを押してください。

闘　技　場

賞金の賭けられた試合に参加することができます。ただし、試合に出るにはいくらかのお金が必要になります。
中にはいると、「説明を聞く」か「参加する」か聞いてきます。方向ボタン上下で選びCボタンを押してください。
「参加する」を選んだ場合は、参加するキャラクターを方向ボタン左右で選びCボタンで決定。次に、対戦相手を方向ボタン上下で選びCボタンで決定すると、それでいいか聞いてきます。方向ボタン上下で選びCボタンを押してください。「YES」で試合が始まり、「NO」かBボタンを押すと1つ前に戻ります。

キャラクター紹介

Arthur アーサー

ゲンユウサイに攻め落とされたクィーンズランド女王国の王子。優秀な戦士に育ったが、生後間もなく父親を失い、そのためかいくらか決断力を欠く。

ムサシ Musashi

ゲンユウサイに仕える忍者戦士。しかし、アーサーとの出会いが彼の運命を変えていく…。

キャラクター紹介

Elize エリーゼ

クィーンズランド王家に仕えていた僧侶。アーサーとともに国を追われ、各地を旅している。おしとやかに見えるが、いくらか決断力に欠くアーサーの後押しをする行動的な少女。

ヘクター卿 *Hector*

以前は「ブルーライトニング」という異名をもつクィーンズランド国の軍人であったが、退役後、王子の教育係として宮廷に仕えていた。

Shishimaru シシマル

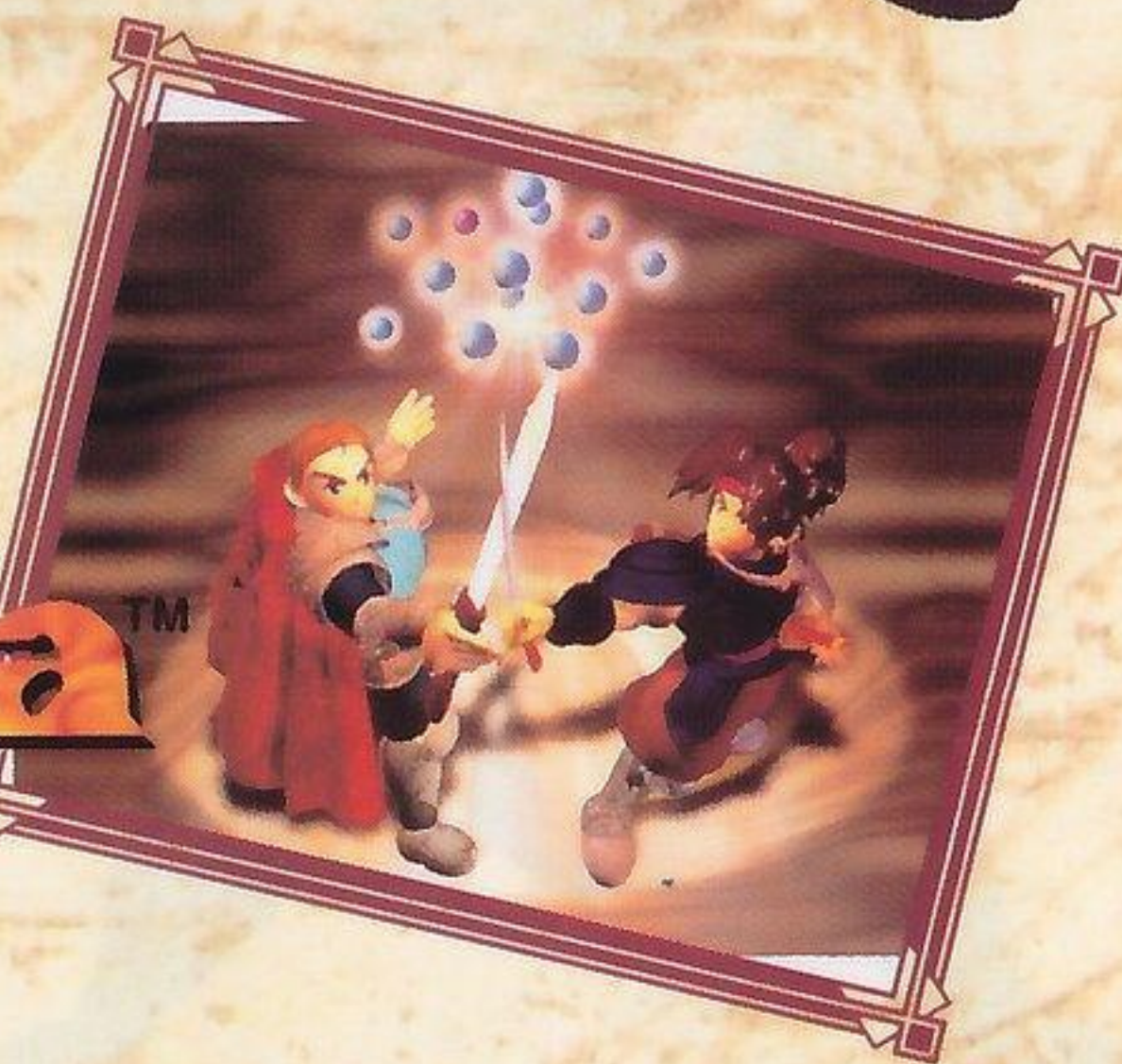
国を追われたアーサーにともに戦うと申しでた、獣面の戦士。無口なため、謎に包まれている部分が多い。

アケビ Akebi

ムサシが従えている式神。しかし、ムサシに接する態度は、主従関係というより友達のそれに等しい。

Kuroyasha クロヤシャ

アケビと同様、ムサシに従う式神である。もっとも彼自身は、従属しているつもりはないらしい。ムサシのことを「大将」と呼んでいる。

Riglordsaga™

Genyusai ゲンユウサイ

東方の『ヤマタイ国』より攻め入った魔将軍。脇に屈強の幹部5人を従え、瞬く間にクィーンズランド城を占拠した。

ゲンユウサイに仕える5幹部

ゲンユウサイの軍門の中でひときわ大きな力を持つ、5人の幹部は以下の通りです。

- ●影のジュウザ：東方のかなり修行を積んだ忍者戦士で、実力は幹部でもトップクラスである。
- ●おぼろ谷のアヤヒメ：東方の「おぼろ谷」の覇権をめぐって争ったことからゲンユウサイの軍門に下る。
- ●青狼のベルザリオン：どうやらリグロード大陸の出身らしいが、『青狼』の真の意味を知る者はいない。
- ●怪僧ラーギニ：東方の山寺を破門になったところをゲンユウサイに拾われ、傘下に加わった。
- ●不死のラミューレ：5幹部の中でもっとも謎に包まれた得体の知れぬ人物。

セガサターンCD 使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●●●健康上のご注意●●●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

電話で　セガ ジョイジョイテレフォン

札幌	011-842-8181
仙台	022-285-8181
東京	03-3743-8181
名古屋	052-704-8181
大阪	06-333-8181
広島	082-292-8181
福岡	092-521-8181

FAXで　セガ ファックス クラブ

東京	03-5950-7790
大阪	06-948-0606

1 ファックスの受話器を使ってコール。
2 音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

＊プッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス
本　社　〒144 東京都大田区羽田1－2－12

お問い合わせ先

お客様相談センター　フリーダイヤル　0120－012235
受付時間　月～金　10:00～17:00 (除く祝日)

★セガサターンCD は修理できません。何か支障がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。

Arthur & Musashi

この取扱説明書はエコマーク認定の再生紙を使用しています。

GS-9021 672-2485

株式会社 セガ・エンタープライゼス